PREPARA'T PER A UN VIATGE
DE MOTIVACIÓ I DESCOBRIMENT

CURS
2019–2020

PROJECTE
ZOOM
EDUCACIÓ PRIMÀRIA

INCLOU
AVALUACIÓ PER
DIMENSIONS

Vicens Vives

PROJECTE ZOOM

ÍNDEX

METODOLOGIES ACTIVES D'APRENENTATGE 4

PROPOSTA DIDÀCTICA 16

MATERIAL PER AL PROFESSORAT 24

MATERIAL PER A L'ALUMNAT 28

PREPARA'T PER A UN VIATGE DE MOTIVACIÓ I DESCOBRIMENT

El **PROJECTE ZOOM** per a l'**educació primària** de l'**Editorial Vicens Vives** neix amb la voluntat de donar resposta a les necessitats i els reptes que té plantejats l'escola en l'actual segle XXI.

Per donar resposta a aquestes necessitats cal educar les persones perquè puguin aprendre de manera autònoma al llarg de la vida, perquè siguin capaces de **pensar per si mateixes** i perquè puguin aportar solucions amb **intel·ligència emocional**.

La importància de l'adquisició de les **competències bàsiques** per part de la ciutadania, en la qual insisteixen les orientacions de la Unió Europea, és la condició indispensable per aconseguir que els individus assoleixin el ple desenvolupament personal, social i professional.

Per això, l'ús de **metodologies actives i contextualitzades** és un instrument indispensable. De manera molt particular, aquelles que facilitin tant la participació i la implicació de l'alumnat com l'adquisició i l'ús de coneixements en situacions reals.

En aquest sentit, el **PROJECTE ZOOM** integra un ventall ampli de metodologies actives que possibiliten l'aprenentatge competencial en totes les àrees de coneixement.

Vicens Vives

PROJECTE ZOOM

METODOLOGIES ACTIVES D'APRENENTATGE

METODOLOGIES ACTIVES D'APRENENTATGE

UN PROJECTE EDUCATIU

- Materials adaptables a les necessitats de l'aula
- Amb metodologies actives i contextualitzades
- Basat en la transversalitat
- Per a totes les àrees curriculars

PER MOTIVAR I CONSTRUIR

- Emocions
- Participació intensiva i implicació de l'alumnat
- Ús de coneixements en situacions reals

L'APRENENTATGE

- Adquisició de competències bàsiques en totes les àrees de coneixement
- Comprensió del coneixement
- Habilitats pràctiques
- Desenvolupament personal, social i professional
- Intel·ligències múltiples

A L'ESCOLA DEL SEGLE XXI

- Un món que canvia constantment
- On la informació es genera i es transmet a gran velocitat
- Amb una presència globalitzada i integrada a les TIC
- Treball cooperatiu

APRENENTATGE BASAT EN LES RUTINES DE PENSAMENT

Les rutines de pensament són estructures i estratègies perquè l'alumnat descobreixi models de conducta que li permet in generar pensaments, analitzar, reflexionar i raonar sobre el propi aprenentatge.

ABP

Amb l'aprenentatge basat en projectes, l'alumnat s'involucra en un procés sistemàtic d'investigació, que implica prendre decisions, indagar sobre el tema i construir coneixement.

PROCÉS:
1 - DISSENY
2 - IMPLEMENTACIÓ
3 - REFLEXIÓ

TREBALL COOPERATIU

La implementació del treball en equip per assolir un objectiu comú fomenta la responsabilitat compartida i les discussions obertes per trobar la solució dels problemes plantejats.

FLIPPED CLASSROOM

El mètode de la classe inversa transfereix el treball de determinats processos d'aprenentatge fora de l'aula per facilitar i potenciar altres processos d'adquisició i pràctica de coneixements dins l'aula.

EMOCIONAKIT

Material per treballar l'educació emocional

MATERIALS DE GAMIFICACIÓ

Específics per a cada una de les àrees

LLIBRES

Paper i digital

VALORS

El respecte, la igualtat i el tractament no sexista dels continguts, permeten que les nenes i els nens tinguin les mateixes possibilitats i oportunitats de desenvolupar el seu potencial d'aprenentatge.

ROBÒTICA I PENSAMENT COMPUTACIONAL

Materials per aprendre programació

QUADERNS

Específics per a cada una de les àrees

TIC A L'AULA

Recursos multimèdia i activitats autocorrectives

APRENENTATGE EMOCIONAL

El treball de les emocions de forma transversal en totes les àrees facilita el procés d'alfabetització emocional a partir del control del cos i de la ment, amb l'objectiu que l'alumnat sigui capaç d'aplicar el que ha après a la seva vida quotidiana.

GAMIFICACIÓ

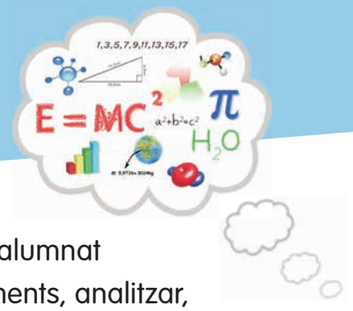
La integració del joc manipulatiu a l'aula permet involucrar les nenes i els nens, i fomentar la concentració i la motivació en les activitats que se'ls proposen.

VISUAL THINKING

El desenvolupament del pensament visual plasma idees en un dibuix o mapa mental, cosa que facilita la comprensió dels problemes i les seves solucions.

MEDI SOCIAL I CULTURAL · MATEMÀTIQUES · LENGUA CASTELLANA Y LITERATURA · LLENGUA CATALANA I LITERATURA · MEDI NATURAL · PROJECTES · ROBÒTICA · PENSAMENT COMPUTACIONAL

APRENENTATGE BASAT EN RUTINES DE PENSAMENT



Les **rutines de pensament** són estructures i estratègies perquè l'alumnat descobreixi models de conducta que li permetin generar pensaments, analitzar, reflexionar i raonar sobre el propi aprenentatge.

Com apliquem les rutines de pensament a ZOOM?

A les entrades de cada tema, hi apliquem les rutines de pensament per mitjà de:

Penso | M'interessa | Reflexiono

Aquestes propostes ofereixen una aproximació oberta al tema de manera que el professorat pugui iniciar un diàleg a l'aula.

APRENENTATGE BASAT EN PROJECTES

Amb l'**aprenentatge basat en projectes**, l'alumnat s'involucra en un procés sistemàtic d'investigació que implica la presa de decisions, la indagació en el tema i la construcció de coneixement.

Com apliquem l'ABP a ZOOM?

TREBALL COOPERATIU

El **treball en equip** per assolir un objectiu comú fomenta la responsabilitat compartida i el diàleg per assolir la solució als problemes plantejats.

Com apliquem el treball cooperatiu a ZOOM?

Al final del tema proposem una **activitat lúdica** perquè el professorat pugui desenvolupar el treball cooperatiu a l'aula de manera senzilla i útil.

VALORS

Fomentar **el respecte**, **la igualtat i el tractament no sexista** dels continguts i les activitats és fonamental per desmuntar alguns dels prejudicis, els estereotips i les actituds de caràcter discriminatori que es reprodueixen, molt sovint sense ser-ne conscients, en la vida quotidiana.

Com desenvolupem el treball en valors a ZOOM?

A través del **tractament integrador dels continguts i les imatges**, tenint en compte la diversitat i la pluriculturalitat i donant més visibilitat i protagonisme a les figures femenines.

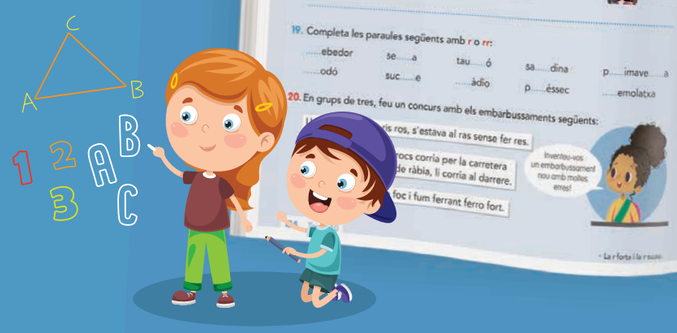
PENSAMENT VISUAL

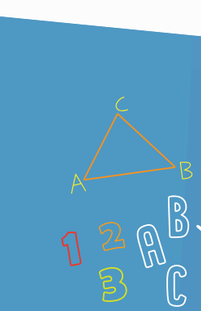
(VISUAL THINKING)

El desenvolupament del **pensament visual** facilita la comprensió dels problemes i la seva solució.

Com apliquem pensament visual a ZOOM?

ZOOM proposa **nombroses activitats** en les quals el **suport visual** ajuda a consolidar els conceptes apresos al llarg dels temes.





CLASSE INVERSA

(FLIPPED CLASSROOM)

El mètode de la **classe inversa** transfereix el treball de determinats processos d'aprenentatge fora de l'aula per facilitar i potenciar altres processos d'adquisició i pràctica de coneixements dins de l'aula.

Com apliquem la classe inversa a ZOOM?

Al llarg dels temes, alguns dels continguts tenen el **suport d'un vídeo didàctic** per permetre al professorat utilitzar la metodologia de la classe inversa.

A la **Guia del professorat** s'hi indica quin contingut es visualitza en els vídeos didàctics.

Vídeo

Els sentits

Aquest vídeo es correspon amb els continguts de les pàgines 22 a 26 del llibre. Al vídeo, que l'alumnat pot visualitzar de forma individual, es presenten els sentits humans i el estímuls que perceben.

APRENEM JUGANT

(GAMIFICACIÓ)

La **integració del joc a l'aula** permet involucrar en l'aprenentatge els alumnes i les alumnes. A través del joc l'alumnat és més participatiu i creix el seu interès pels continguts.

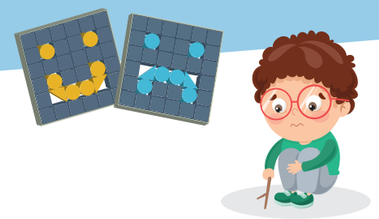
Com apliquem la gamificació a ZOOM?

En els cursos de **primer**, **segon** i **tercer** oferim **materials manipulatius** per crear dinàmiques de joc amb el grup classe amb els quals es puguin consolidar els continguts treballats a les diferents àrees.

Per als cursos de **quart**, **cinquè** i **sisè**, els materials s'ofereixen en digital, tot adaptant-los a la maduresa de l'alumnat.

APRENENTATGE EMOCIONAL

(EMOCIONAKIT)



El **treball de les emocions de manera transversal** en totes les àrees facilita el procés d'alfabetització emocional a partir del control del cos i la ment de manera que els alumnes i les alumnes coneguin i gestionin les seves emocions.

Com treballem l'aprenentatge emocional a ZOOM?

En els cursos de **primer**, **segon** i **tercer**, oferim materials manipulatius per treballar les emocions amb el grup classe.

Per als cursos de **quart**, **cinquè** i **sisè**, els materials s'ofereixen en digital, tot adaptant-los a la maduresa de l'alumnat.

A la **Guia del professorat** s'hi indica quan és convenient treballar amb les **Gamificacions** i l'**Emocionakit** al llarg de tots els temes.

PROJECTE ZOOM

PROPOSTA DIDÀCTICA

LLIBRES

La **proposta didàctica** dels llibres de totes les àrees va dirigida a **afavorir el desenvolupament competencial** i les **intel·ligències múltiples**.

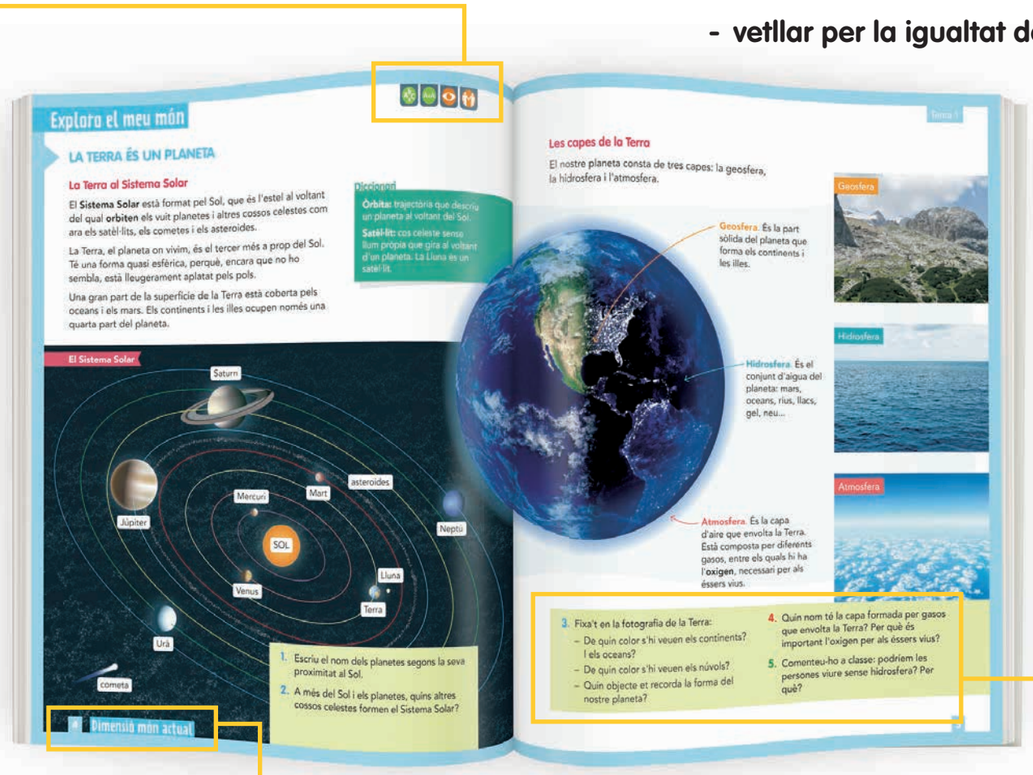
S'hi indiquen amb els símbols següents:

Competències clau

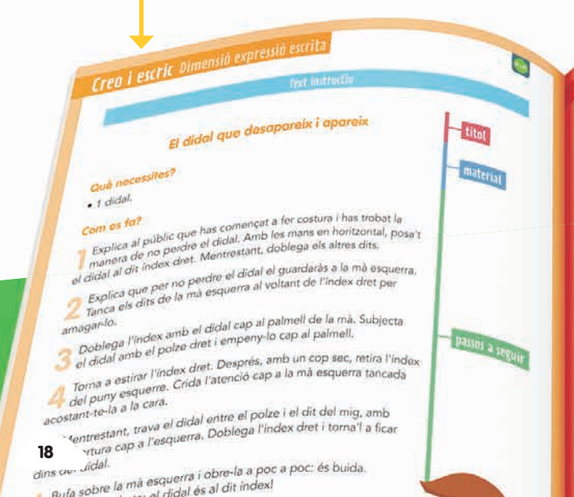
- Comunicació lingüística
- Socials i cíviques
- Aprendre a aprendre
- Digital
- Matemàtica i ciència i tecnologia
- Sentit d'iniciativa i esperit emprenedor
- Consciència i expressions culturals

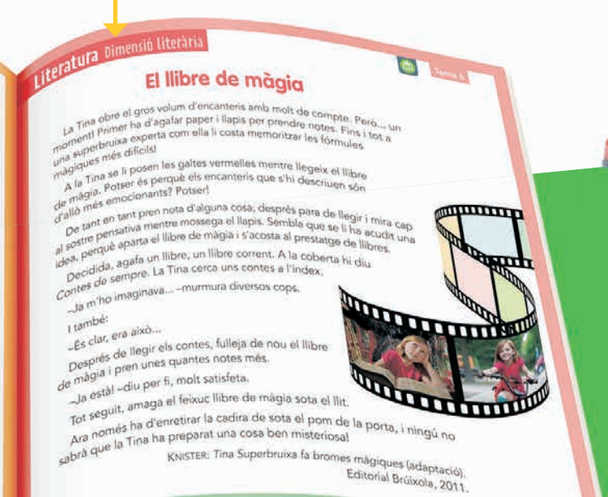
Intel·ligències múltiples

- Lingüística
- Logicoma-temàtica
- Naturalista
- Musical
- Espacial
- Cineticocor-poral
- Intrapersonal
- Interpersonal



Per facilitar l'adquisició de les **competències bàsiques**, els continguts es presenten en **DIMENSIONS**





Els temes proposats posen en context els continguts dels blocs curriculars de cadascuna de les àrees i tenen com a objectiu:

- **afavorir l'adquisició de valors positius,**
- **fomentar la ciutadania activa,**
- **vetllar per la igualtat de gènere.**

Les activitats estan classificades segons els processos cognitius treballats:

Conèixer: treballen i consoliden els continguts.

Aplicar: relacionen el contingut treballat amb els coneixements previs i amb l'entorn. Treballen amb el context.

Raonar: tenen com a objectiu que els alumnes i les alumnes reflexionin, expliquin i raonin.

Al final de cada tema s'hi proposa una **autoavaluació** perquè l'alumnat reflexioni sobre el que ha après i sobre com ho ha après, sobre el que sap fer i sobre allò en què ha de millorar.

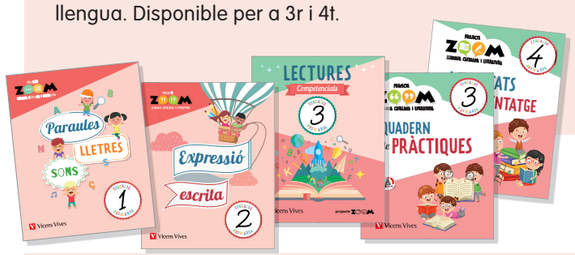
A ZOOM s'hi aplica l'enfoc STEAM, acrònim de ciències, tecnologia, enginyeria, art i matemàtiques en anglès. Aquest enfoc garanteix el desenvolupament d'un coneixement transversal, en el qual els continguts de cadascuna d'aquestes branques no es treballa de manera aïllada, sinó de manera interdisciplinar per garantir-ne un aprenentatge contextualitzat i significatiu.

QUADERNS DE TREBALL

Per a cada àrea s'ofereixen uns quaderns de treball específics per atendre les necessitats particulars de cadascuna.

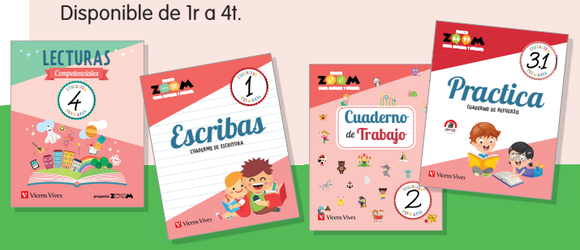
LLENGUA CATALANA I LITERATURA

- **Paraules, lletres i sons**
  Quadern d'activitats per millorar l'aprenentatge de la lectoescriptura. Disponible per a 1r.
- **Expressió escrita**
  Quadern que afavoreix l'hàbit de creació de textos senzills i quotidians. Disponible per a 1r i 2n.
- **Lectures competencials**
  Quadern per desenvolupar la competència lectora. Disponible de 1r a 6è.
- **Activitats d'aprenentatge**
  Quadern d'activitats per treballar els continguts de llengua amb suport de teoria. Disponible per a 3r i 4t.
- **Quadern de pràctiques**
  Quadern d'activitats per treballar els continguts de llengua. Disponible per a 3r i 4t.



LENGUA CASTELLANA Y LITERATURA

- **Lecturas competenciales**
  Quadern per treballar la competència lectora per mitjà de diferents tipologies textuals. Disponible de 1r a 6è.
- **Escribas. Cuaderno de escritura**
  Quadern que ofereix recursos variats i contextualitzats per millorar les habilitats d'escriptura.
  Disponible de 1r a 6è.
- **Cuaderno de trabajo**
  Quadern per elaborar activitats i recollir l'aprenentatge.
  Disponible per a 1r i 2n.
- **Practica**
  Quadern amb activitats diverses.
  Disponible de 1r a 4t.



MATEMÀTIQUES

- **Matemàtiques competencials**
  Quadern per treballar les matemàtiques en contextos reals. Disponible de 1r a 6è.
- **Practicamat**
  Quadern per practicar i consolidar els processos de càlcul i resolució matemàtics. Disponible de 1r a 6è.

MEDI SOCIAL I CULTURAL

- **Mans a l'obra!**
  Quadern que planteja sis experiències senzilles i divertides amb les quals iniciar-se en l'elaboració de les principals estratègies del mètode científic.
  Disponible per a 1r i 2n.
- **Quadern d'activitats competencials**
  Disponible de 3r a 6è.

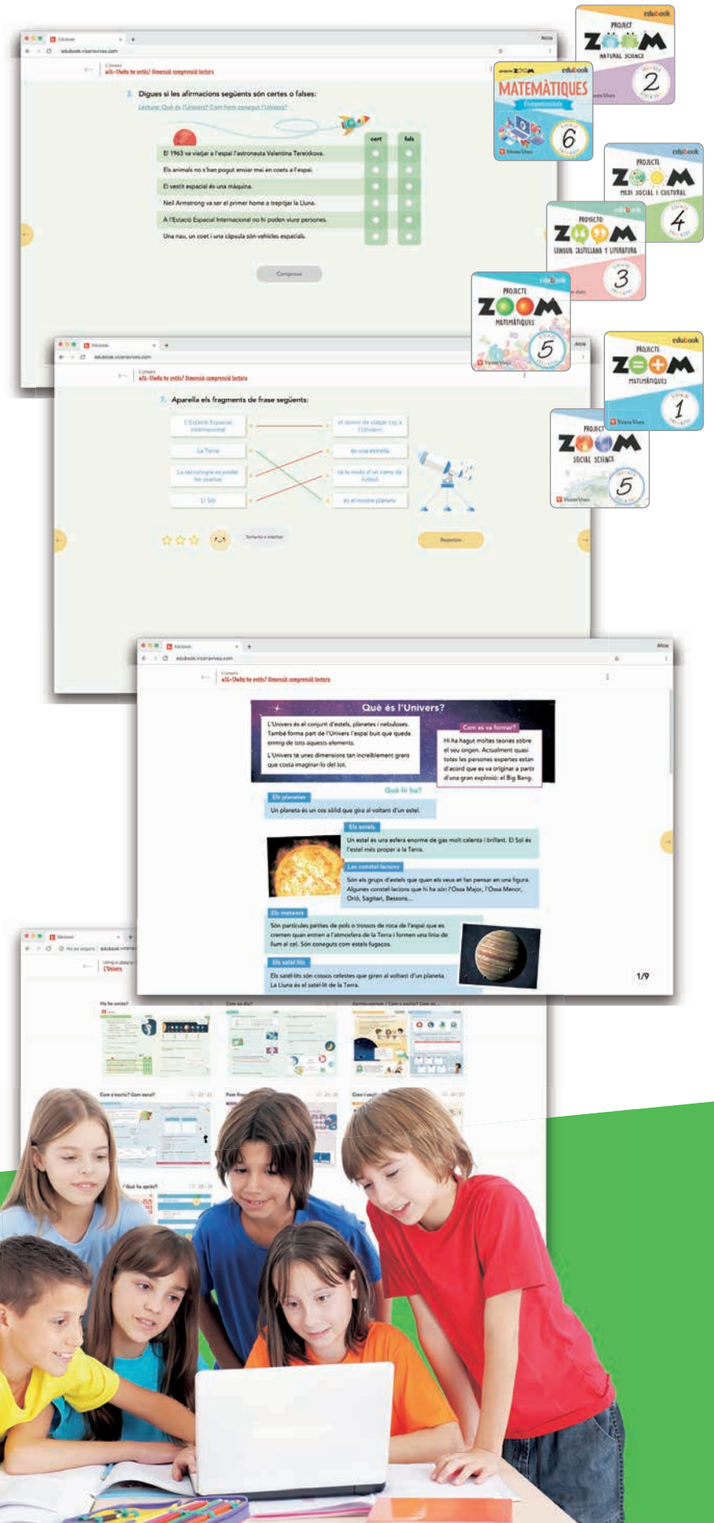
MEDI NATURAL

- **Amb les mans a la ciència**
  Quadern que planteja sis experiències senzilles i divertides amb les quals iniciar-se en l'elaboració de les principals estratègies del mètode científic.
  Disponible per a 1r i 2n.
- **Quadern d'activitats competencials**
  Disponible de 3r a 6è.

MATERIAL DIGITAL

LLIBRE DIGITAL edubook

Tots els llibres de ZOOM en **format digital**.



TICHING

Recursos que permeten treballar sobre algun contingut del tema.

GIMNÀS

Banc d'exercicis autocorregibles, **pensats específicament per realitzar en l'ENTORN DIGITAL**.

ÀUDIO

S'incorporen activitats d'**àudio** per millorar la comprensió oral i l'escolta activa.

MEDIATECA

Banc de recursos audiovisuals (vídeos, àudios, animacions...) per assegurar, repassar i reforçar els conceptes de les diferents àrees.

DETECTIUS A LA XARXA

Activitats per ampliar continguts del tema a través de la cerca a la xarxa.

ATREVEIX-TE AMB LES TIC

(PER A PRIMER I SEGON CURS)

Es plantegen activitats per practicar i millorar la competència digital en cada una de les àrees.

BIBLIOTECA AL NÚVOL

(PER LLENGUA)

Varietat de textos per treballar les habilitats pròpies de la lectura en dispositius digitals.

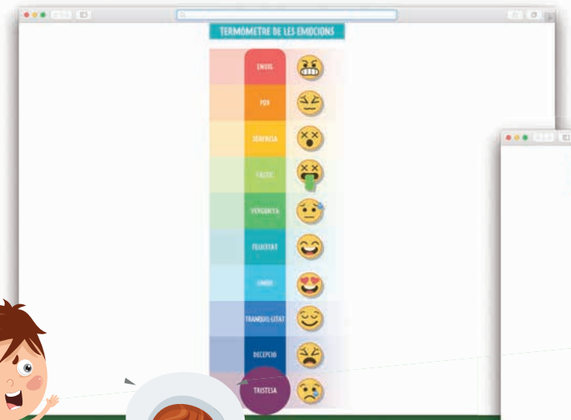
MATERIALS TRANSVERSALS

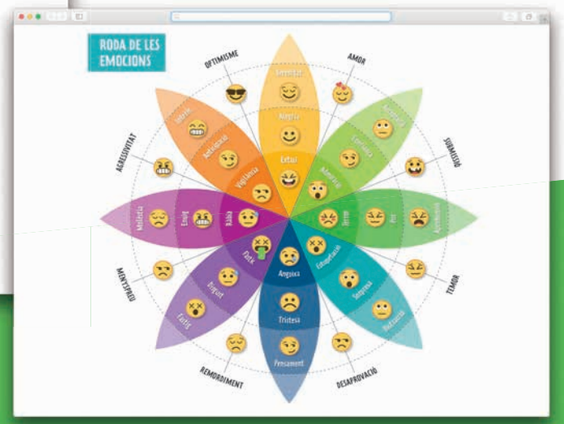
EMOCIONAKIT

Conjunt de materials dissenyats per facilitar el procés d'**alfabetització emocional**. Està compost per onze pòsters acompanyats d'activitats per practicar a l'aula.

Aquests materials ofereixen les eines perquè els alumnes i les alumnes:

- **aprenguin a reconèixer les emocions,**
- **reflexionin sobre com i quan les senten,**
- **siguin capaços de comparar-les,**
- **analitzin com se senten els altres davant les emocions,**
- **adquireixin eines per afrontar de manera satisfactòria diverses situacions socioemocionals.**





GAMIFICACIÓ

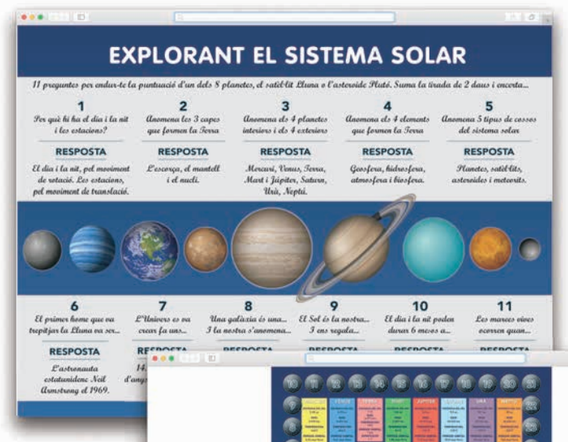
Per a cada àrea s'han desenvolupat uns materials de **Gamificació** amb diferents **jocs**.

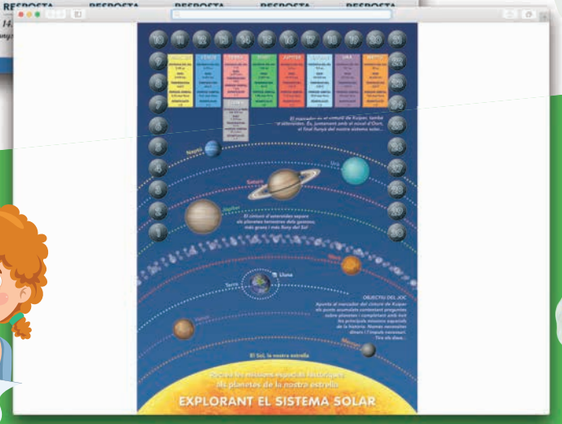
Cada joc persegueix un objectiu pedagògic de reforç i ampliació dels coneixements dels diferents blocs de continguts de cada àrea.

A través del joc els alumnes i les alumnes són més participatius i creix el seu interès pels continguts.

L'aprenentatge a través del joc afavoreix:

- **el desenvolupament de la competició positiva,**
- **el compromís personal,**
- **la sensació d'autoeficiència,**
- **la millora de les habilitats socials i de control emocional.**



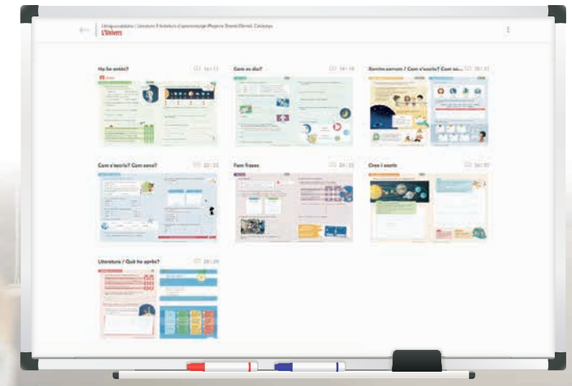


PROJECTE ZOOM

MATERIAL PER AL PROFESSORAT

RECURSOS DIGITALS

Tots els recursos adaptats a la **Pissarra digital** i accessibles "offline":



- **Projecta qualsevol apartat del llibre**
- **Reprodueix continguts multimèdia**
- **Resol activitats interactives**
- **Accedeix als recursos per al professor**

LÀMINES MURALS PER A L'AULA

Làmines de suport pedagògic amb alguns dels continguts més significatius de les àrees de:

- **Llengua catalana i literatura**
- **Lengua castellana y literatura**
- **Matemàtiques**
- **Medi social i cultural**
- **Medi natural**

Per als cursos de **tercer**, **quart**, **cinquè** i **sisè**, els materials s'ofereixen en **digital**.

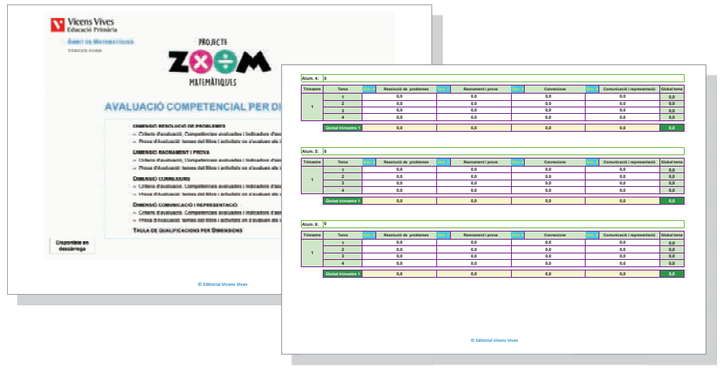
AVALUACIÓ PER DIMENSIONS

Eina avaluativa que permet:

- Introduir les qualificacions per dimensions.
- Aconseguir les mitjanes per dimensions de cada tema.
- Disposar dels resultats trimestrals i finals per dimensions.

A més a més:

- **Avaluació inicial de curs**
- **Avaluació final de curs**
- **Avaluació inicial per temes**
- **Avaluació final per temes**

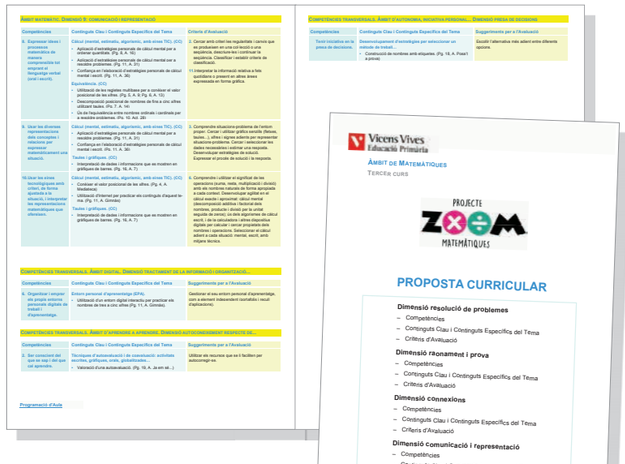


GUIES DIDÀCTIQUES

Guies de suport pel professorat amb les indicacions per treballar els diferents materials.

S'hi desenvolupen els ítems:

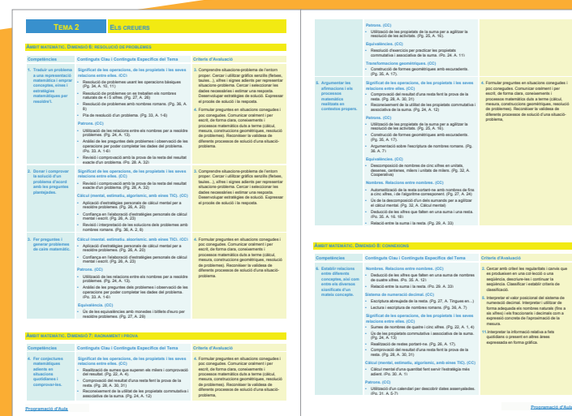
- **Solucionari del llibre**
- **Indicadors d'avaluació**
- **Coneixements previs**
- **Orientacions didàctiques**
- **Activitats d'ampliació a l'aula**
- **Atenció a la diversitat**
- **Activitats de reforç i ampliació (descarregables)**



MATERIAL CURRICULAR PER DIMENSIONS

Programació didàctica per dimensions amb el desenvolupament de:

- **Continguts i criteris d'avaluació**
- **Dimensions**
- **Competències**
- **Indicadors**
- **Gradació**



PROJECTE ZOOM

MATERIAL PER L'ALUMNAT

PROJECTE

ZOOM

LLENGUA CATALANA I LITERATURA

MATERIAL PER L'ALUMNAT

LLENGUA CATALANA I LITERATURA

INCLOU LLIBRE DIGITAL edubook BASIC

1r Curs

- Llibre trimestralitzat + Activitats de benvinguda
- Llibre digital
- Lectures competencials
- Paraules, lletres i sons
- Quadern d'expressió escrita

2n Curs

- Llibre trimestralitzat
- Llibre digital
- Lectures competencials
- Quadern de comprensió lectora
- Quadern d'expressió escrita

3r Curs

- Llibre
- Llibre digital
- Activitats d'aprenentatge
- Lectures competencials
- Quadern de pràctiques

4t Curs

- Llibre
- Llibre digital
- Activitats d'aprenentatge
- Lectures competencials
- Quadern de pràctiques

PROYECTO

ZOOM

LENGUA CASTELLANA Y LITERATURA

MATERIAL PER L'ALUMNAT

LENGUA CASTELLANA Y LITERATURA

1.er Curso

- Zozó. Libro trimestralizado
- Libro digital
- Lecturas competenciales
- Escribas. Cuaderno de escritura
- Cuaderno de trabajo
- Practica. Cuaderno

2.º Curso

- Zozó. Libro trimestralizado
- Libro digital
- Lecturas competenciales
- Escribas. Cuaderno de escritura
- Cuaderno de trabajo
- Practica. Cuaderno

3.er Curso

- Zozó
- Libro digital
- Lecturas competenciales
- Escribas. Cuaderno de escritura
- Practica. Cuaderno

4.º Curso

- Zozó
- Libro digital
- Lecturas competenciales
- Escribas. Cuaderno de escritura
- Practica. Cuaderno

PROJECTE

ZOOM

MATEMÀTIQUES

MATERIAL PER L'ALUMNAT

MATEMÀTIQUES

1r Curs

- Llibre trimestralitzat
  + Kit de material manipulable
- Llibre digital
- Matemàtiques competencials
- Practicamat. Activitats

2n Curs

- Llibre trimestralitzat
  + Kit de material manipulable
- Llibre digital
- Matemàtiques competencials
- Practicamat. Activitats

3r Curs

- Llibre
- Llibre digital
- Matemàtiques competencials
- Practicamat. Activitats

4t Curs

- Llibre
- Llibre digital
- Matemàtiques competencials
- Practicamat. Activitats

5è Curs

- Llibre
- Llibre digital
- Matemàtiques competencials
- Practicamat. Activitats

6è Curs

- Llibre
- Llibre digital
- Matemàtiques competencials
- Practicamat. Activitats

PROJECTE

ZOOM

MEDI SOCIAL I CULTURAL

MATERIAL PER L'ALUMNAT

MEDI SOCIAL I CULTURAL

INCLOU LLIBRE DIGITAL edubook BASIC

All the material for
SOCIAL SCIENCE
also available IN ENGLISH

1r Curs
- Llibre + activitats de benvinguda
- Llibre digital
- Mans a l'obra! Quadern d'activitats

2n Curs
- Llibre
- Libre digital
- Mans a l'obra! Quadern d'activitats

3r Curs
- Llibre
- Llibre digital
- Quadern d'activitats

4t Curs
- Llibre
- Llibre digital
- Quadern d'activitats

5è Curs
- Llibre
- Llibre digital
- Quadern d'activitats

6è Curs
- Llibre
- Llibre digital
- Quadern d'activitats

també en anglès

1st Year
- Textbook + Welcome Activities
- Digital book
- Let's get to work! Experiment booklet

2nd Year
- Textbook
- Digital book
- Let's get to work! Experiment booklet

3rd Year
- Textbook
- Digital book
- Activity book

4th Year
- Textbook
- Digital book
- Activity book

5th Year
- Textbook
- Digital book
- Activity book

6th Year
- Textbook
- Digital book
- Activity book

PROJECTE

ZOOM

MEDI NATURAL

MATERIAL PER L'ALUMNAT

MEDI NATURAL

INCLOU LLIBRE DIGITAL edubook BASIC

All the material for
NATURAL SCIENCE
also available IN ENGLISH

1r Curs
- Llibre + activitats de benvinguda
- Llibre digital
- Amb les mans a la ciència. Quadern d'activitats

2n Curs
- Llibre
- Llibre digital
- Amb les mans a la ciència. Quadern d'activitats

3r Curs
- Llibre
- Llibre digital
- Quadern d'activitats

4t Curs
- Llibre
- Llibre digital
- Quadern d'activitats

5è Curs
- Llibre
- Llibre digital
- Quadern d'activitats

6è Curs
- Llibre
- Llibre digital
- Quadern d'activitats

també en anglès

1st Year
- Textbook + Welcome Activities
- Digital book
- Hands on science. Experiment booklet

2nd Year
- Textbook
- Digital book
- Hands on science. Experiment booklet

3rd Year
- Textbook
- Digital book
- Activity book

4th Year
- Textbook
- Digital book
- Activity book

5th Year
- Textbook
- Digital book
- Activity book

6th Year
- Textbook
- Digital book
- Activity book

Robòtica educativa a la teva mida

DOC

La **seva facilitat d'ús** permet que els nens i les nenes, que encara no saben llegir, puguin programar-lo sense dificultat.

De 3 a 7 anys

Mind Designer

És l'ajuda perfecta per aprendre **aritmètica** i **geometria** d'una manera fàcil i divertida.

De 6 a 12 anys

La proposta de **Robòtica de Vicens Vives** t'ofereix la possibilitat de triar entre diferents propostes per treballar amb robots a l'aula.

La robòtica educativa ofereix la possibilitat de treballar de manera dinàmica i col·laborativa des de les etapes més primerenques.

El treball amb robots a l'aula:

- Fomenta la creativitat
- Desenvolupa l'aprenentatge de manera divertida
- Permet conèixer el funcionament del llenguatge de programació
- Promou la investigació i l'experimentació
- Involucra l'alumnat en el propi aprenentatge
- Activa la capacitat de resoldre problemes, tot consolidant el raonament lògic i analític i el pensament crític
- Fomenta el treball col·laboratiu

C101952

Scottie Go!

Scottie Go! MAGNETIC TILES

Scottie Go!

Consta de **fitxes** perquè les nenes i els nens creïn programes i del software per escanejar-les i convertir-les en accions dels protagonistes.

Scottie Go! Magnetic Tiles

El professorat també disposa de Scottie Go! Magnetic Tiles, un **set de 47 fitxes magnètiques** de gran format per treballar la programació amb tota la classe.

Des de 6 anys

VV ROBOTICS

L'aposta més completa i versàtil per introduir la robòtica a l'aula

PROJECTE ZOOM EDUCACIÓ PRIMÀRIA

Entra al web **www.zoomprimaria.com** o posa't en contacte amb el teu delegat o la teva delegada per rebre més informació sobre el projecte ZOOM i les formacions i acompanyament que t'oferim.

Vicens Vives
www.vicensvives.com

BARCELONA
Polígon Industrial Pratense. c/ 111, parcel·la 16.
08820 El Prat de Llobregat (Barcelona). Tel. 93 478 27 55 - Fax 93 478 36 59
Servei a: BARCELONA, GIRONA, LLEIDA, TARRAGONA I també ANDORRA